

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Après avoir vu la visée sommaire dans le parcours bleu, passons maintenant à la visée précise ou azimut.

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée précise qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

Définitions

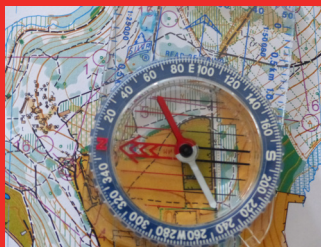
Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.

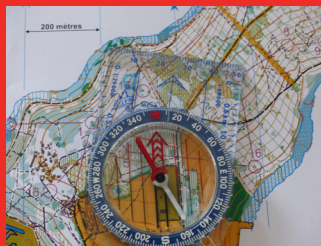
Attention : on n'utilise pas de visée précise pour des distances supérieures à 300m.

3 Illustrations : méthode 1-2-3 de SILVA Pour aller du départ à la borne 1

1. Placez la boussole sur la carte, le bord le long de l'itinéraire à suivre (à partir du parcours de santé jusqu'à la borne à trouver).



2. Tournez le boîtier jusqu'à ce que le «N» du boîtier coïncide avec le Nord magnétique de la carte.



3. Reprenez la boussole dans votre main.

• Pivotez jusqu'à ce que le bout rouge de l'aiguille pointe sur le Nord du boîtier. La flèche sur la plaque indique la direction à suivre.



• Visez dans cette direction un objet dans la nature (un arbre par exemple). Allez jusqu'à cet objet. Renouvelez l'opération jusqu'à ce que vous soyez arrivé à l'endroit souhaité.

1 2 3 À vous de jouer !!!

Où se procurer les parcours ?

Ardenne Métropole - Communauté d'Agglomération
49 avenue Léon Bourgeois
08000 Charleville-Mézières
03 24 57 83 00

Téléchargeables sur : www.ardenne-metropole.fr

PRATIC'

Défiiez-vous !

Confirmé



Parcours d'Orientation

Base de loisirs du Bannet

Départ depuis l'espace Aire de pique-nique

CAP
ORIENTATION
www.cap-orientation.com

ARDENNE
METROPOLE

Parcours : niveau confirmé

Distance : 3,700 km

Temps estimé : + 1h



Echelle 1/6000

1 cm sur la carte représente
60 m sur le terrain

Equidistance 2,5 m

la différence d'altitude entre deux
courbes de niveau est de 2,5 m

LEGENDE		SPECIFIQUE
Route - Chemin carrossable		
Chemin - Sentier		
Sentier peu visible - Layan		
Ligne électrique - Falaise		
Clôture (franchissable ; infranchissable)		
Paroi (franchissable ; infranchissable)		
Rocher - Etang/Mare		
Marais peu visible - Ruisseau franchissable		
Ruisseau intermittent - Marais linéaire		
Courbes de niveau		
Sens de la pente		
Maîtresse - Normale - Intermédiaire		
Butte - Butte allongée		
Abrupt de terre - Petit abrupt de terre		
Levée de terre - Petite levée de terre		
Trou - Cuvette		
Charbonnière		
Fossé - Objet particulier dû à l'homme		
Bâtiment (franchissable ; infranchissable)		
Pont - Escalier		
Banc - Table - Poubelle		
Parcours de santé - Jeu - Lampadaire		
Panneau - Panneau botanique - Fleurs		
Résineux (petit, grand) - Barrière		
Arbre remarquable (petit, grand) - Feuillu		
Limite précise de végétation - Haie		
Zone pavée - Zone interdite		
Pelouse		
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés		
Forêt : Course facile - Course ralentie		
Forêt : Course difficile - Végét. impénétrable		
Végétation : Course ralentie - Course difficile		
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE		
Visibilité réduite		
Bonne visibilité		
	100%	70%
	50%	0%

1	57															
arbre remarquable																
2	50															
extrémité levée de terre																
3	58															
cuvette																
4	47															
jonction chemin-sentier peu visible																
5	59															
cuvette																
6	68															
charbonnière																
7	54															
trou																
8	70															
extrémité fossé																
9	69															
charbonnière																
10	62															
charbonnière																
11	63	12	64	13	65	14	67	15	66	16	33					
arbre remarquable		charbonnière		arbre remarquable		charbonnière		arbre remarquable		jonction chemin-sentier						



Carte de course d'orientation	Carte CAP N°638
Carte de base : GPS CAP Orientation	Surface : 0,66 km²
Relève et Dessin : F. Mangier	
Réalisation : SARL CAP Orientation 51500 SILLERY Tél : 03 26 08 54 71	
contact@cap-orientation.com	Membre associé FFCC depuis 2005
Distribution : www.ardenne-metropole.fr	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.	
Demande d'autorisation : Se rapprocher de la Communauté d'Agglomération Ardenne Métropole - n° de téléphone : 03.24.57.83.00	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	©2024 FFCC - CAP Orientation
Numéro d'urgence : 15 ou 112	